

ОТКРЫТОЕ ВНЕКЛАСНОЕ МЕРОПРИЯТИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ НАПРАВЛЕННОСТИ В ФОРМЕ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ КВЕСТ-ИГРЫ «ПУТЕШЕСТВИЕ В МИР ГРАФИКИ. ДИЗАЙНЕР – 2022»

Во время мероприятия студенты «играли» роли сотрудников дизайнерских компаний, возглавляемых руководителем. Этапы игры представляли собой творческие задания различного характера: представление компании и слоган; разработка логотипа; дизайнерские решения; работа с техническим заданием; типографика; визуализация.

В ходе проведения внеклассного мероприятия ставились задачи: показать активные методы проведения внеклассного мероприятия, развить у обучающихся познавательную активность, сформировать навыки работы в группе, развить интерес к избранной профессии.



